

## Язык Agda.

Язык Agda — это написанный на Haskell язык с зависимыми типами и средство для интерактивного доказательства теорем.

Рекомендации по установке:

I. MacOS (выполнить следующую последовательность скриптов в терминале):

- 1) Установить пакетный менеджер Homebrew (<https://brew.sh/>);
- 2) Установить Agda через Homebrew: `brew install agda`;
- 3) Установить текстовый редактор Emacs: `brew install emacs -with-cocoa`;

II. Linux:

- 1) Выполнить следующий скрипт: `sudo apt-get install agda-mode`;
- 2) Установить стандартную библиотеку: `apt-get install agda-stdlib`;

Работа с Agda как правило производится в текстовом редакторе Emacs, как правило скрипты для Emacs добавляются автоматически в нужное место при установке Agda.

## Базовые определения HoTT в Agda.

1) Пути:

```
data Id {A : Type}(a : A) : A → Type where  
id : Id A A
```

```
Path : {A : Type} → A → A → Type  
Path = id
```

## Базовые определения HoTT в Agda.

2) Правило подстановки для путей:

$$\text{transport} : \{B : \text{Type}\} (E : B \rightarrow \text{Type}) \{b_1 b_2 : B\} \rightarrow \text{Path } b_1 b_2 \rightarrow E b_1 \rightarrow E b_2$$
$$\text{transport } E \text{ id} = \lambda x \rightarrow x$$

3) Факт: отображения между типами сохраняют пути:

$$\text{ap} : \{A B : \text{Type}\} \{a_1 a_2 : A\} (f : A \rightarrow B) \rightarrow \text{Path } a_1 a_2 \rightarrow \text{Path } (f a_1) (f a_2);$$
$$\text{ap } f \text{ id} = \text{id}.$$

4) Элиминатор для путей:

$$\text{coe} : \{A B : \text{Type}\} \rightarrow \text{Path } A B \rightarrow A \rightarrow B$$
$$\text{coe} = \text{transport } (\lambda x \rightarrow x)$$

## Базовые определения HoTT в Agda.

5. Объявление для сигма-типа, типа зависимой пары:

*record*  $\Sigma (A : \text{Type})(B : A \rightarrow \text{Type}) : \text{Type}$  where

$\pi_1 : A$

$\pi_2 : B \pi_1$

## Базовые определения HoTT в Agda.

6. Эквивалентность типов:

```
record IsEquiv {A B : Type} (f : A → B) where
```

```
  g : B → A
```

```
  α : (x : A) → Path (f (g x)) x
```

```
  β : (y : B) → Path (g (f y)) y
```

```
  γ : (x : A) → Path (β (f x)) (ap f (α x))
```

Эквивалентность между типами можно отдельной функцией, в сигнатуре которой мы перечисляем все методы в качестве аргументов, а возвращаем терм типа *Equiv A B*.

Слабая эквивалентность задается аналогично, но без метода  $\gamma$ .

## Базовые определения HoTT в Agda.

7. Унивалентность устанавливает эквивалентность между эквивалентностью между  $A$  и  $B$ , с одной стороны, и путями  $A$  и  $B$  с другой. Эквивалентная формулировка существует для эквивалентности и слабой эквивалентности.

*postulate*

*univalence* :  $\{A B : Type\} \rightarrow IsEquiv\{Path A B\}\{Equiv A B\}$

*ua* :  $\{A B : Type\} \rightarrow Equiv A B \rightarrow Path A B$

## Вычисление гомотопической группы окружности.

(Дисклеймер: функции имеют слишком длинную реализацию, поэтому мы будем в таком случае указывать одни лишь их типы).

8. Определение типа окружности:

$$S^1 : \text{Set}$$
$$\text{base} : S^1$$
$$\text{loop} : \text{base} \equiv \text{base}$$

9. Индукция и рекурсия для  $S^1$ :

$$S^1 - \text{rec} : \{A : \text{Type}\} \rightarrow (a : A) \rightarrow (\alpha : a \equiv a) \rightarrow S^1 \rightarrow A$$
$$\text{Cover} : S^1 \rightarrow \text{Type}$$
$$\text{Cover} = S^1 - \text{rec } \mathbb{Z} (\text{ua succEquiv}) \times$$

## Вычисление гомотопической группы окружности.

10. Кодирование:

$$\text{encode} : \{x : S^1\} \rightarrow \text{Path base } x \rightarrow \text{Cover } x$$
$$\text{encode } \alpha = \text{transport Cover } \alpha \text{ Zero}$$

11. Накручивание петли:

$$\text{loop}^\wedge : \mathbb{Z} \rightarrow \text{Path base base}$$
$$\text{loop}^\wedge \text{ Zero} = \text{id}$$
$$\text{loop}^\wedge (\text{Pos One}) = \text{loop}$$
$$\text{loop}^\wedge (\text{Pos } (\text{Succ } n)) = \text{loop} \circ \text{loop}^\wedge n$$
$$\text{loop}^\wedge (\text{Neg One}) = ! \text{loop}$$
$$\text{loop}^\wedge (\text{Neg } (\text{Succ } n)) = ! \text{loop} \circ \text{loop}^\wedge (\text{Neg } n).$$

12. Накручивание сохраняет функцию следования (аналогично для предшествования):

$$\text{loop}^\wedge \text{ succ} : (n : \mathbb{Z}) \rightarrow \text{Path}(\text{loop} \circ \text{loop}^\wedge n)(\text{loop}^\wedge (\text{Succ } n))$$



## Вычисление гомотопической группы окружности.

13. Свойство кодирования петли:

$$\text{encode} - \text{loop}^\wedge : (n : \mathbb{Z}) \rightarrow \text{Cover} \rightarrow \text{Path}(\text{encode}(\text{loop}^\wedge n)) n$$

14. Декодирование:  $\text{decode} : \{x : S^1\} \rightarrow \text{Cover } x \rightarrow \text{Path base } x$ .

15. Кодирование и декодирование взаимнообратны:

$$\text{encode} - \text{decode} : \{x : S^1\} \rightarrow (c : \text{Cover } x) \rightarrow \text{Path}(\text{encode}(\text{decode } \{x\} c)) c$$

$$\text{decode} - \text{encode} : \{x : S^1\}(\alpha : \text{Path base } x) \rightarrow \text{Path}(\text{decode}(\text{encode } \alpha)) \alpha$$

16. Слабая эквивалентность между  $S^1$  и  $\mathbb{Z}$ .

$$\Omega S^1 \cong \mathbb{Z} : \text{HEquiv}(\text{Path base base}) \mathbb{Z}$$

Используя слабую эквивалентность, можно получить просто эквивалентность, используя унивалентность