

Теория типов, интуиционистская логика и колмогоровская сложность.

Даня Rogozin

ИФ РАН

Май, 2017

Введение.

- ▶ Теория сложности доказательств занимается (в том числе) оценками алгоритмической сложности длины доказательства формулы в том или ином исчислении.
- ▶ Идея: рассмотреть понятие сложности доказательства в несколько ином ракурсе, предположим у нас есть формула ϕ , у которого есть доказательство A . Процесс доказательства является некоторой процедурой, состоящей из последовательности действий, заданных правилами (алгоритмом). Мы полагаем, что ϕ является кодом данной программы, доказывающей данную формулу. Ясно также, что данный код написан в некотором языке, который порожден нужной грамматикой, предназначенная для описания наших программ-доказательств.
- ▶ Вопрос: можно ли рассматривать сложность доказательства формулы через сложность описания алгоритма, который ее доказывает?
- ▶ Ответ: можно попробовать.

Колмогоровская сложность.

- ▶ Декомпрессор (способ описания) — это частично определенная вычислимая функция одного аргумента, $D : \Xi \rightarrow \Xi$, сопоставляющая некоторым способом битовой строке другую битовую строку. Пусть $x, y \in \Xi$, тогда обозначение $D(x) = y$ говорит, что x является описанием y при заданном декомпрессоре D
- ▶ Колмогоровской сложностью битовой строки x при декомпрессоре D будет минимальной длиной такой строки y , что $D(y) = x$:

$$KS_D(x) = \min\{l(y) \mid D(y) = x\} \quad (1)$$

где $l(y)$ — длина строки y .

- ▶ Существует оптимальный декомпрессор D , такой что, для для любого другого декомпрессора D' найдется c , что $KS_D(x) \leq KS_{D'}(x) + c$.
- ▶ KS невычислима, но перечислима сверху.

Условная сложность и сложность пары.

- ▶ Условной сложностью ($KS_D(z|y)$) слова z при условии y при фиксированном способе условного описания D мы называем длину кратчайшего описания z при условии y :

$$KS_D(z|y) = \min\{l(x) \mid D(x, y) = z\}. \quad (2)$$

- ▶ $KS(x, y) = KS(x) + KS(y|x) + O(\log N)$.
- ▶ Оптимальность распространяется и на условную сложность.

Двоичное лямбда-исчисление.

- ▶ Разработано и реализовано Джоном Тромпом в начале нулевых;
- ▶ Реализовано за счет двоичного кодирования термов де Брюйна:
 1. $\widehat{n} := 1^{n+1}0$;
 2. $\widehat{\lambda M} := 00\widehat{M}$;
 3. $\widehat{(M N)} := 01\widehat{M}\widehat{N}$.
- ▶ Пример:

$$\text{succ} := \lambda n. \lambda f. \lambda x. f(nfx) \Rightarrow \lambda \lambda \lambda 1(210) \Longrightarrow 000000011100111100111010 \quad (3)$$

Двоичное лямбда-исчисление.

- ▶ Имея данное представление лямбда-исчисления мы можем задаться вопросом о сложности размера программы;
- ▶ Ограничимся верхней оценкой для произвольного лямбда-терма:

$$KS(\widehat{M}) \leq |x| + |\widehat{\mathbf{I}}| = |x| + |\widehat{\lambda x.x}| = |x| + |0010| = |x| + 4.$$
- ▶ Вообще оценки можно варьировать, поскольку в данном лямбда-исчислении есть самоинтерпретатор, реализованный засчет существования комбинаторов неподвижной точки. Если хотим типы, то нужно думать.

Двоичное лямбда-исчисление.

- ▶ Имея данное представление лямбда-исчисления мы можем задаться вопросом о сложности размера программы;
- ▶ Ограничимся верхней оценкой для произвольного лямбда-терма:

$$KS(\widehat{M}) \leq |x| + |\widehat{1}| = |x| + |\widehat{\lambda x.x}| = |x| + |0010| = |x| + 4.$$
- ▶ Вообще оценки можно варьировать, поскольку в данном лямбда-исчислении есть самоинтерпретатор, реализованный засчет существования комбинаторов неподвижной точки. Если хотим типы, то нужно думать.
- ▶ Первая задача — реализовать алгоритм, который по типизируемому терму вернет нам тип и двоичный код:

Двоичное лямбда-исчисление и типы.

Реализация бестипового лямбда-исчисления и термов де Брюйна:

```
type term = Var of string | Abs of string * term | App of term * term
```

```
type debruijn = Variable of int | Abstraction of debruijn  
              | Application of debruijn * debruijn
```

```
val termToString : term -> string = <fun>
```

```
val debruijnize : term -> debruijn = <fun>
```


Двоичное лямбда-исчисление и типы.

Двоичное кодирование «дебрюйнизированных» лямбда-термов:

```
let rec numberCode = function
  | 0 -> "10"
  | n -> "1" ^ (numberCode (n - 1))

let rec debruijnToBinary = function
  | Variable(i) -> numberCode i
  | Abstraction(t) -> "00" ^ (debruijnToBinary t)
  | Application(t, u) -> "01" ^ (debruijnToBinary t) ^ (debruijnToBinary u)

let termToBinary term = debruijnToBinary (debruijnize term)
```

Двоичное лямбда-исчисление и типы.

Теперь мы начнем реализовывать систему типов:

Введем сначала грамматику для термов и для типов:

```
type ty = TyBool | TyNat | TyArrow of ty * ty | TyError
```

```
type typedTerm = TmFalse | TmTrue | TmMrBean  
                | TmBear | TmZero | TmSucc of typedTerm  
                | TmIf of typedTerm * typedTerm * typedTerm  
                | TmVar of string * int  
                | TmAbs of string * ty * typedTerm  
                | TmApp of typedTerm * typedTerm
```

Двоичное лямбда-исчисление и типы.

Далее, объявления для контекстов и полезные функции для работы с ними:

```
type binding = NameBind | VarBind of ty
```

```
type context = (string * binding) list
```

```
let addbinding ctx x bind = (x, bind)::ctx
```

```
let getbinding ctx n = snd (List.nth ctx n)
```

```
let getTypeFromContext ctx n =  
  match getbinding ctx n with  
  | VarBind(tyT) -> tyT  
  | _ -> TyError
```

```
val typeof : (string * binding) list -> typedTerm -> ty = <fun>
```

Двоичное лямбда-исчисление и типы.

Первая функция берет типизированный терм и возвращает бестиповый, а вторая выводит строковое сообщение о типизации терма и об ассоциировании с ним нужной двоичной строки.

```
let rec erase = function
  | TmVar(var, number) -> Var(var)
  | TmAbs(x, tyT1, t2) -> Abs(x, erase t2)
  | TmApp(t1, t2) -> App(erase t1, erase t2)
  | TmFalse -> fls
  | TmTrue -> tru
  | TmMrBean -> pair
  | TmBear -> returnFirst
  | TmZero -> zero
  | TmSucc n -> App(succ, erase n)
  | TmIf(t1, t2, t3) -> App(App(App(test, erase t1), erase t2), erase t3)
```

```
let binaryTermHasType x ctx = termToString (erase x) ^ " :: " ^
  printType (typeof ctx x) ^ " which is " ^ termToBinary (erase x)
```

Двоичное лямбда-исчисление и типы.

Вывод типовых объявлений в консоль для списка термов mainList:

```
let uncurry f (x,y) = f x y
```

```
let typeDeclareForBinaries xs = List.map (uncurry binaryTermHasType) xs
```

```
let printBinType = List.map print_endline (typeDeclareForBinaries mainList)
```

Итог, скрин из терминала

```

λx. λy. x :: (a -> (b -> a)) which is 0000110
(f a) :: b which is 011110110
λx. (f x) :: (a -> b) which is 0001111010
λf. λx. (f x) :: ((a -> b) -> (a -> b)) which is 00000111010
λf. λg. λx. ((f x) (g x)) :: ((a -> (b -> c)) -> ((a -> b) -> (a -> c))) which is 00000001011110100111010
λf. λg. λx. (g (f x)) :: ((a -> b) -> ((b -> c) -> (a -> c))) which is 0000000111001111010
λf. λx. λy. ((f y) x) :: ((a -> (b -> c)) -> (b -> (a -> c))) which is 0000000101111010110
λf. λx. ((f x) x) :: ((a -> (a -> b)) -> (a -> b)) which is 000001011101010
(λx. (x x) λx. (x x)) :: error which is 010001101000011010
λn. λm. λf. λx. ((n f) ((m f) x)) :: ((b -> (b -> b)) -> ((b -> (b -> b)) -> (b -> (b -> b)))) which is 00000000010111101100101111011010
λn. λm. λf. λx. ((n (m f)) x) :: ((b -> (b -> b)) -> ((b -> b) -> (b -> (b -> b)))) which is 0000000001011111001111011010
val printBinType : unit list = [0; 0; 0; 0; 0; 0; 0; 0; 0; 0; 0]
#

```

Попытка верхней оценки сложности типа.

- ▶ Тип заселяется термом единственным образом, поэтому мы можем использовать для верхней оценки сложности типа верхнюю оценку для сложности терма:

$$KS(\phi) = KS(\hat{M}) \leq I(\hat{M}) + 4 \quad (4)$$

- ▶ Тогда следующие типы будут иметь следующие верхние оценки:
- ▶ $KS(\alpha \rightarrow \alpha) = KS(\hat{I}) \leq KS(\widehat{\lambda x.x}) \leq I(\hat{I}) + 4 = I(0010) + 4 \leq 8;$
- ▶ $KS((\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma) = KS(\hat{S}) = KS(\widehat{\lambda x.\lambda y.\widehat{\lambda z.(xy)}(xz)}) \leq I(\hat{S}) + 4 = I(0000000101111011001111010) + 4 = 25 + 4 = 29 \leq 29;$
- ▶ $KS(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha) = KS(\hat{K}) \leq I(00001110) + 4 \leq 11;$
- ▶ $KS(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) = KS(\widehat{FALSE}) \leq I(000010) + 4 \leq 10;$
- ▶ Вопрос: есть ли тип, KS которого вылезет за данную оценку?
- ▶ Данные оценки получаются через прямое вычисление длины кода лямбда-терма, что хорошо, но не позволяет нам анализировать сложность типа с учетом характера задачи, которую он решает.

Колмогоровская сложность и сложность задач.

- ▶ Результаты Верещагина и Шеня (начало нулевых):

Колмогоровская сложность и сложность задач.

- ▶ Результаты Верещагина и Шеня (начало нулевых):
- ▶ Пусть A, B — некоторые множества двоичных строк (которые мы будем называть задачи), мы введем следующие операции над данными множествами:
 $A \rightarrow B = \{p \mid \forall x \in A, [p](x) \in B\}$, где $[p]$ — это (геделев) номер программы p , $[p](x)$ — это результат применения программы p к входу x ;
 $A \wedge B = \{\langle x, y \rangle \mid x \in A, y \in B\}$ (нетрудно видеть, что данное определение совпадает с определением декартова произведения);
 $A \vee B = \{\langle 0, x \rangle \mid x \in A\} \cup \{\langle 1, y \rangle \mid y \in B\}$.
- ▶ Не так трудно догадаться, что данный подход основан идеи реализуемости по Клини и на ВНК-семантике.

Колмогоровская сложность и сложность задач.

- ▶ Результаты Верещагина и Шеня (начало нулевых):
- ▶ Определим сложности задач при зафиксированном оптимальном декомпрессоре D , пусть $A = \{x\}$ и $B = \{y\}$ для простоты будут синглтонами:

$$KS(A \wedge B) = KS(x, y) = KS(x) + KS(y|x) + O(\log N);$$

$$KS(A \vee B) = \min\{x, y\} + O(1);$$

$$KS(A \rightarrow B) = KS(y|x) + O(1).$$
- ▶ Примеры:

$$KS(A \rightarrow (B \rightarrow C)) = KS(C|A, B).$$
 Поскольку $KS(A \rightarrow (B \rightarrow C)) = KS((A \wedge B) \rightarrow C)$, а $KS((A \wedge B) \rightarrow C) = KS(C|A, B)$. Вообще данный пример можно обобщить аналогичным рассуждением:

$$KS(A_1 \rightarrow (A_2 \rightarrow \dots \rightarrow (A_{n-1} \rightarrow A_n))) = KS(A_n|A_1, A_2, \dots, A_{n-1});$$

$$KS((A \rightarrow B) \rightarrow C) = \min\{KS(C), KS(A) + KS(C|A, B)\};$$

$$KS(A \rightarrow A) = KS(A|A) + O(1) = KS(A) + O(1);$$

$$KS((A \rightarrow B) \rightarrow A) \rightarrow A = 0.$$

Колмогоровская сложность и сложность задач.

Импликация обладает хорошим свойством:

$$KS(B) \leq KS(A \rightarrow B) + KS(A) + O(\log N) \quad (5)$$

Пусть $A = \{a\}$, $B = \{b\}$. По определению сложности пары, $KS(a, b) = KS(a) + KS(b|a) + O(\log N)$. Тогда $KS(a, b) \leq KS(a) + KS(b|a)$. По свойству сложности пары, $KS(b) \leq KS(a, b)$. Тогда $KS(b) \leq KS(a) + KS(b|a) + O(\log N)$, или $KS(B) \leq KS(A) + KS(A \rightarrow B) + O(\log N)$.

Колмогоровская сложность и сложность задач.

Сложность пары (теорема Колмогорова-Левина) позволяет нам получить сложность импликации через сложность условия и решения. Ибо,
 $KS(A, B) = KS(A) + KS(A \rightarrow B) + O(\log N)$, откуда мы просто выражаем сложность импликации: $KS(A \rightarrow B) = KS(A, B) - KS(A) + O(\log N)$.

- ▶ Попробуем применить данный подход к соответствию Карри-Говарда (системы λ_{\rightarrow}), рассматривая типы как задачи, решениями которых будут двоичные коды лямбда-термов (что мы и набросали в `Osaml`).
- ▶ Тогда оценки с точностью до $O(1)$ будут одни и те же (сложность инвариантна по отношению к способу кодирования).
- ▶ Иными словами, следуя оптимальности, нам неважно, какой код использовать, чтобы оценить сложность произвольной задачи.
- ▶ В случае с λ_{\rightarrow} есть одно преимущество: мы можем оценивать сложности описания для термов, которые являются кодами для λ_{\rightarrow} -представимых вычислимых функций, используя, в частности, тот факт, что
 $KS(A_1 \rightarrow (A_2 \rightarrow \dots \rightarrow (A_{n-1} \rightarrow A_n))) = KS(A_n | A_1, A_2, \dots, A_n)$.

λ_{\rightarrow} -определимые функции.

Класс λ_{\rightarrow} -определимых функций совпадает с классом расширенных многочленов: Класс расширенных многочленов — это замкнутый относительно композиции наименьший класс функций над \mathbb{N} , которые содержат:

- ▶ константные функции 0 и 1;
- ▶ проекции вида $U(x_1, \dots, x_n)_n^i = x_i$;
- ▶ сложение;
- ▶ умножение;
- ▶ условный оператор $\text{ifZeroThen}(x, y, z) = \text{if } x = 0 \text{ then } y \text{ else } z$.

1. Константы 0 и 1 имеют вид $\lambda x. \lambda y. y$ и $\lambda f. \lambda x. fx$. Произвольное натуральное число n имеет вид $\lambda f. \lambda x. f(\dots(fx)\dots)$, где f применяется к x n раз.
2. Функция проекции выразима как $\lambda x_1 \dots \lambda x_n. x_i, i \in \{1, \dots, n\}$.
3. Функция сложения имеет вид $\lambda n. \lambda m. \lambda f. \lambda x. nf(mfx)$.
4. Функция умножения: $\lambda n. \lambda m. \lambda f. \lambda x. n(mf)x$.
5. Функция $\text{ifZeroThen}(x, y, z)$ представлена как $\lambda n. \lambda m. \lambda p. \lambda f. \lambda x. n(\lambda y. pfx)(mf x)$

λ_{\rightarrow} -определимые функции.

Ясно, что данные термы типизируемы, рассмотрим для примера функцию композиции:

$$\begin{array}{c}
 f : \beta \rightarrow \gamma \vdash f : \beta \rightarrow \gamma \qquad \frac{g : \alpha \rightarrow \beta \vdash g : \alpha \rightarrow \beta \quad x : \alpha \vdash x : \alpha}{g : \alpha \rightarrow \beta, x : \alpha \vdash gx : \beta} \\
 \hline
 \frac{f : \beta \rightarrow \gamma, g : \alpha \rightarrow \beta, x : \alpha \vdash f(gx) : \gamma}{f : \beta \rightarrow \gamma, g : \alpha \rightarrow \beta \vdash \lambda x. f(gx) : \alpha \rightarrow \gamma} \\
 \hline
 \frac{f : \beta \rightarrow \gamma \vdash \lambda g. \lambda x. f(gx) : (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma}{\vdash \lambda f. \lambda g. \lambda x. f(gx) : (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma}
 \end{array}$$

λ_{\rightarrow} -определимые функции.

Пример: сложность композиции.

Для читаемости перепишем наш терм в синтаксисе a-la Haskell:

$$(\cdot) : (b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow c$$

$$f \cdot g = \lambda x \rightarrow f (g x)$$

$$KS((\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma) = KS(\widehat{f(gx)} | \hat{f}, \hat{g}, \hat{x}) =$$

$$KS(\widehat{f(gx)}, \hat{f}, \hat{g}, \hat{x}) - KS(\hat{f}, \hat{g}, \hat{x}) + O(\log N).$$

Иными словами, сложность самой задачи с логарифмической точностью равна разности набора «решение + условие» и «набора условие».

Для каждого базовго расширенного многочлена и для композитора можно указанным выше или подобным образом оценить сложность его описания.

TODO: рассмотреть, можно ли дать обобщенную оценку для расширенного многочлена, утоняющую верхнюю оценку для произвольного терма (и типа).

Спасибо за внимание!

